

Pravidla soutěže galerie BIBLE KRALICKÁ

I.

Organizátor soutěže (hry)

1. Organizátorem soutěže v internetové galerii Bible Kralická (nebo hry) je **Občanské sdružení České Studny**, IČO: 22741020, Vojnův Městec 196, PSČ 591 01, dále jen organizátor nebo České studny.

2. Organizátor je provozovatelem internetových portálů www.ceskestudny.cz, internetové galerie Bible Kralická www.gallerist.davilee.com/cs/bible-kralicka/, ve které probíhá soutěž ve tvorbě obrazů kreslených více lidmi pomocí aplikace Davilee, a všech témat v sekci Osobnosti pod názvem Bible Kralická www.davilee.com/cs/theme/themes/?group-id=5

II.

Účast ve hře

1. Uživatelem (dále uživatel, malíř nebo hráč) hry se stává každá osoba, která se zaregistruje v platformě Davilee. Pro získání některé z výher musí uživatel v galerii Bible Kralická namalovat libovolná políčka, vytvořit obraz na své téma, nebo namalovat libovolná políčka v sekci Osobnosti. Aplikaci Davilee provozuje Framous pict. s.r.o., se sídlem Masarykovo nám. 5/4 Fryštát, 733 01 Karviná 1, IČ29385610, DIČ CZ29385610, dále jen provozovatel nebo Framous.

2. Účastí ve hře dává uživatel hry organizátorovi souhlas ke zpracování svých osobních údajů v průběhu hry a po dobu přiměřenou po ukončení hry, a to pro účely řádného zajištění průběhu hry a v rozsahu nutném k tomuto účelu a v případě jména, příjmení, obce a státu, v níž má účastník hry bydliště, i pro reklamní účely a v rozsahu pro tento účel obvyklém. Tento souhlas nemůže být odvolán.

3. Uživatel hry dává svou účastí ve hře souhlas organizátorovi hry k pořízení obrazových snímků a obrazových nebo i zvukových záznamů účastníka a poskytuje organizátorovi výhradní právo k použití těchto snímků a záznamů k jakémukoliv účelu, včetně účelů reklamních. Uživatel je povinen (zejména v souvislosti se získáním a převzetím výhry) poskytnout organizátorovi hry interview, a to přes komunikační média nebo i jinak, a na žádost organizátora po vzájemné dohodě se osobně účastnit předání výhry na určeném místě.

III.

Průběh hry

1. Soutěž (hra) probíhá nepřetržitě od 26.7. do 26.9.2014 pokud organizátor nestanoví jinak.

2. Další informace o výhrách, termínech, rozšíření hry nebo změny, předávání cen či jiných skutečnostech nebo pokynech sdělí organizátor na svých internetových stránkách www.ceskestudny.cz, nebo na Facebooku, www.facebook.com/BibleKralicka. Uživatel je povinen jednat podle těchto pokynů.

IV.

Princip hry a výhry

1. Hra a s tím spojená soutěž je založena na malování jednoho obrazu více lidmi. Maluje se pomocí speciálně vytvořeného programu. Hráči znají téma, ale nevidí, co namalovali jiní malíři před nimi. Vidí pouze okraje svých sousedů, na které mohou navázat jak kresbou, tak volbou barev. V každém obraze, do kterého hráč vstoupí, přidělí program uživateli dvě náhodně vybraná políčka. Po namalování a uložení obou políček se zobrazí všechny kresby v daném obraze.

2. Malování není pro účastníky nijak omezeno, ale je zakázáno kreslit písmenka, texty, vulgarity nebo jiné nevhodné motivy i v návaznosti na občanské sdružení České studny. Povinností malíře je dodržovat Etický kodex. Organizátor hry je oprávněn podle svého uvážení zrušit kterýkoliv obraz, nebo vymazat nevhodný obsah políček. Uživatel, který vytvořil nevhodné téma, nebo autorovi políčka, který porušil tyto pravidla a Etický kodex, může být ihned pozastaven nebo ukončen přístup, ztrácí nárok na výhry a odměny. Organizátor může v tomto případě na uživateli uplatnit právo na náhradu škody. Toto platí i v případech, pokud by autorem namalovaných políček byla jiná osoba, než registrovaný uživatel s přiřazenými políčky.

3. V sekci Osobnosti můžou malíři malovat do vybraných obrazů s volnými políčky. V galerii Bible Kralická mohou uživatelé malovat do obrazů, které si vyberou, a ve kterých jsou volná políčka, nebo

vytvořit své vlastní obrazy. V obou případech musí být hráč přihlášen v Davilee. Vytvořit obraz lze v menu Ateliér po kliknutí na Založit obraz ve zlaté stuze. Po dokončení obrazu, to je domalování všech políček, lze k danému tématu hlasovat. Každý uživatel může přiřadit přímo v galerii Bible Kralická svůj hlas k určitému obrazu podle toho, zda se mu líbí (hlasovat lze i pomocí sociálních sítí Facebook a Twitter).

4. Výhry:

Ukončení soutěže bude dne 26.9.2014, vyhodnocení 27.9.2014.

Za vytvoření a domalování obrazů v galerii Bible Kralická:

A) Podle počtu hlasů

- 1) **Telefon Samsung Galaxy Trend (nebo tablet Asus Memo PadHD7)** za obraz s největším počtem hlasů
- 2) **Fotoaparát Nikon Coolpix** pro zakladatele obrazu, který bude druhý v pořadí podle počtu hlasů
- 3) **Přenosný přehrávač GoGEN** za obraz s největším počtem hlasů ze všech galerií

B) Podle náhodného výběru

- 1) **Fotoaparát do vody Maxipes (dětský)**
- 2) **Digitální zápisník pro kreslení a psaní**
- 3) **Hlavoň Recent Toys**

C) Bonus:

- 1) **4.000Kč** za obraz s největším počtem hlasů ze všech galerií (na konci každého měsíce)
- 2) **Dárky za malování do obrazů s Osobnostmi** (CD, lístky na koncert, plakáty s podpisem a další) obdrží všichni, kdo malovali do libovolného obrazu s osobností podporující Bibli Kralickou, a tento obraz bude dne 27.9.2014 vybrán porotou (virtuální obrazy budou vybrány od každé osobnosti, poté budou přemalovány a nabídnuty do dražby).
- 3) **Notebook Apple MacBook Air** za hodnotu Leonardo da Vinci do konce roku 2014, a další ceny od **Apple – iPhone, iPady, iPody**, a to podle dosažené hodnoty v Davilee (např. Pablo Picasso je za 50 namalovaných políček), viz Hodnocení malířů na www.davilee.com/cs/static-page/score/

5. Všechny obrazy, které vzniknou v galerii Bible Kralická jsou majetkem organizátora a provozovatele, který je oprávněn využít výsledné obrazy k propagačním, reklamním, charitativním či jiným účelům. Uživatelé si můžou objednat tisk plakátů nebo kopie ručně namalovaných obrazů.

V.

Vyloučení uživatele ze hry

1. Uživatel je povinen ve smyslu těchto pravidel jednat podle pokynů organizátora hry. V opačném případě je organizátor oprávněn uživatele ze hry vyloučit. Organizátor je povinen ze hry vyloučit uživatele, který jedná v rozporu s obsahem nebo smyslem těchto pravidel a etického kodexu.

2. Uživatel je povinen na základě výzvy sdělit organizátorovi hry údaje potřebné pro jeho identifikaci (zejména jméno, příjmení, adresu, telefonní číslo, email) a bez odkladu sdělit organizátorovi jejich změnu. Nesdělí-li uživatel údaje podle předchozí věty, uvede-li údaje nepravdivé, nelze-li na základě dostupných údajů uživatele kontaktovat nebo identifikovat, je organizátor oprávněn tohoto uživatele vyloučit ze hry. Ustanovení předchozích vět se týká obdobně údajů nezbytných pro poskytnutí výhry.

VI.

Společná ustanovení

1. Výhry (kromě bodu IV-4-B-1,2,3 a IV-4-C-1,3) poskytuje organizátor. Výherci nejsou povinni výhry přijmout. Nemají nárok na žádnou věcnou ani jinou náhradu, pokud organizátor nestanoví jinak. Vymáhání výhry nebo jiných věcných nebo peněžitých odměn soudní cestou je vyloučeno.
2. Organizátor a provozovatel hry je oprávněn podle svého uvážení poskytnout uživatelům hry další nepeněžité plnění (např. informační materiály, aktuální nabídku zboží, apod.).
3. Výherci jsou povinni řádně a včas splnit veškeré, zejména daňové povinnosti, které jim podle právních předpisů vzniknou získáním výhry nebo jiných odměn, pokud organizátor nestanoví jinak.
4. Organizátor si vyhrazuje právo hru kdykoliv omezit, odložit, přerušit, zrušit nebo změnit pravidla hry. Je oprávněn rozhodnout o všech otázkách týkajících se hry podle vlastního uvážení a s konečnou platností.
5. Uživatelé hry jsou povinni dodržovat pravidla hry i pokyny jejího organizátora.

Vojnův Městec, dne 26.7.2014

Občanské sdružení České Studny, IČO: 22741020